

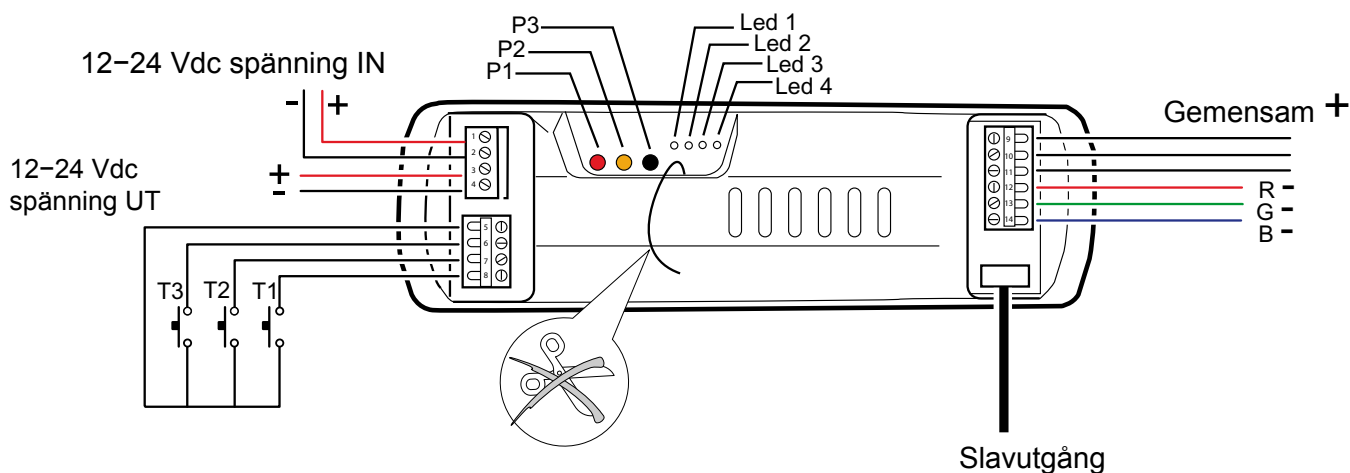
RADIOMOTTAGARE FÖR STYRNING AV RGB-LYSDIODLIST – GEMENSAM ANOD

Artikelnummer:

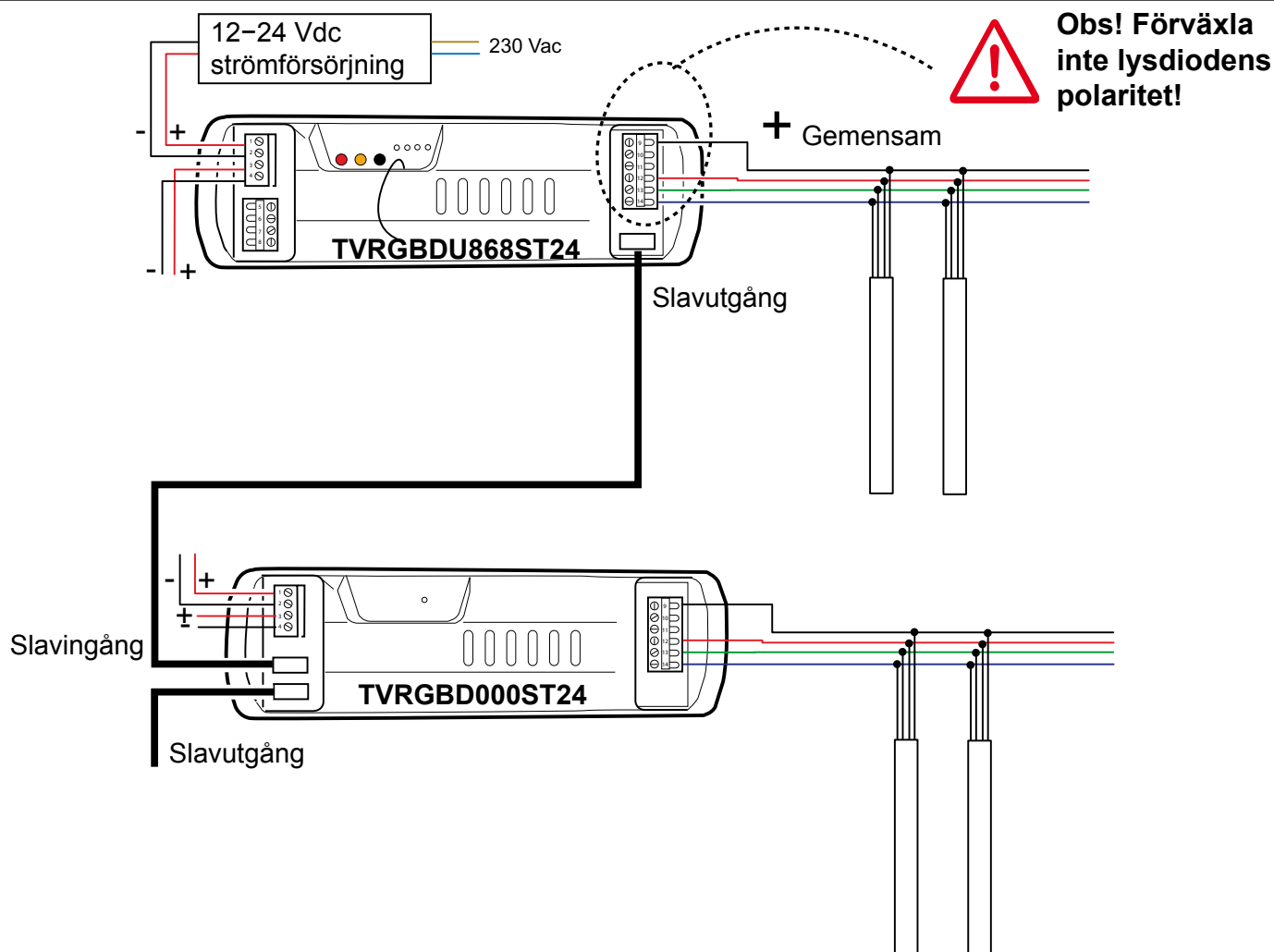
TVRGBDU868ST24 4 A Mastermottagare

TVRGBD000ST24

4 A Slavmottagare

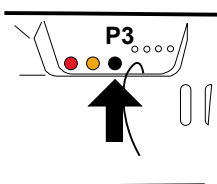


1 - Anslutning



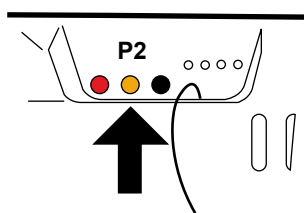
Kodnummer:	Serie	Modellnummer	
TVRGBDU868ST24	TVLink RS868	T411.02	03/02/2011

2 - Anslutningstest



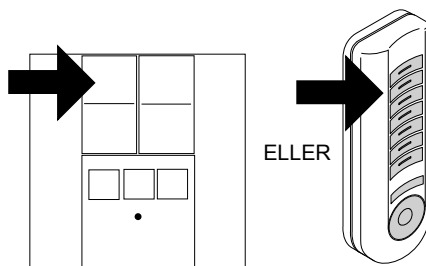
Du kan testa lysdiodutgångarna genom att trycka ned knappen **P3**. Ljuset tänds då med en varmvit färg. Håll inte ner knappen längre än tio sekunder.

3 - Programmera 7-kanals sändare med till-/från-/dimmerfunktion



1 gång och håll ner

1- Tryck på knappen **P2** **en gång och håll ner** den, så att summern avger en ton och därefter ljuder kontinuerligt.

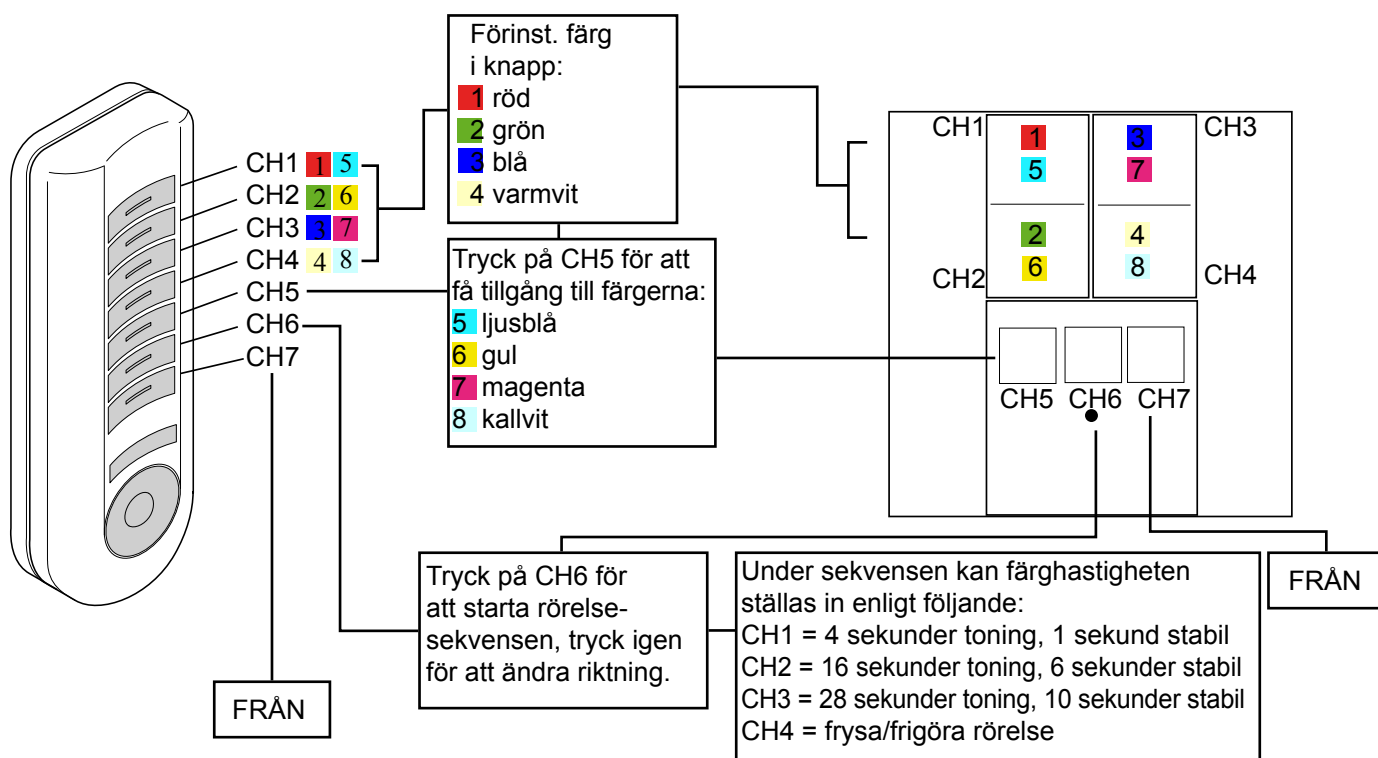


ELLER

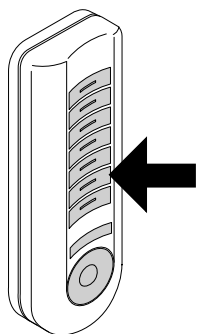
2- Tryck på en knapp på 7-kanals sändaren som ska läras in medan ljudsignalen hörs. Under inläringen blir summerljudet oregelbundet. Alla sändarknappar lärs in automatiskt.

Funktionen är endast tillgänglig för sändare med 7 eller 42 kanaler

3.1 - Funktion

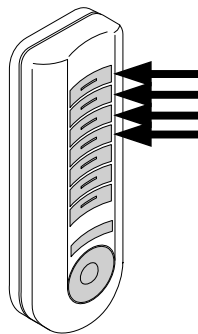


3.2 - Ändra de förprogrammerade färgerna i de åtta (4+4) tryckknapparna på sändaren



Håll in knappen CH6 i mer än fyra sekunder

Välj färg



Håll in knappen för den färg du vill ändra i mer än tre sekunder

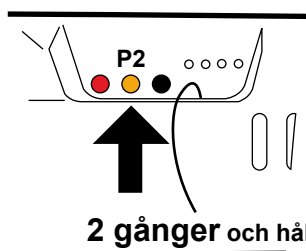
1- Tryck och håll ner knappen CH6 för den automatiska cykeln i minst 4 sek. Ljuset släcks och tänds en gång, och ytterligare en gång efter 4 sek. Det visar att inlärningsläget för nya färger är aktivt.

2- I inlärningsläget växlar färgerna från en färg till nästa i fyrasekundersintervall med en paus på 1 sek. vid varje färg. Genom att trycka på knappen CH6 igen kan du ändra växlingsriktningen. Tryck på tryckknappen som ska anpassas i tre sekunder för att lära in det nya ljusvärdet. Ljuset släcks och tänds kort som en bekräftelse, och därefter startar den automatiska cykeln igen.

Tryck på knappen CH7 för att lämna inlärningsläget.

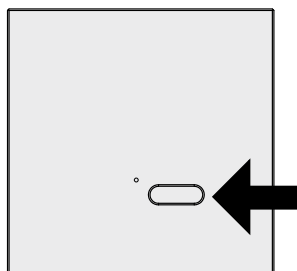
4 - Programmera en sändarknapp med färgvalsfunktion

För varje impuls växlar färgen mellan åtta förprogrammerade färger. Håll ned knappen i mer än 2 sek. för att avbryta färgen. Vid varje aktivering återkommer den färg som valts tidigare.



2 gånger och håll ner

1- Tryck på knappen **P2 två gånger och håll ner** den. Summern avger en ton för varje tryck och ljuder därefter kontinuerligt.

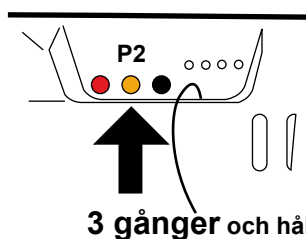


2- Tryck på knappen där funktionen ska läras in medan ljudsignalen hörs. Under inläringen blir summerljudet oregelbundet.

Funktion för alla typer av sändare

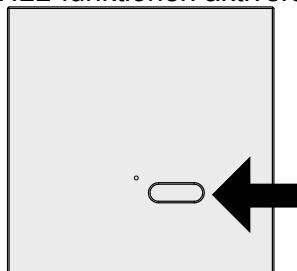
5 - Programmera en sändarknapp med TILL-funktion

Tryckknappen som programmeras med TILL-funktionen aktiverar den senaste färgen.



3 gånger och håll ner

1- Tryck på knappen **P2 tre gånger och håll ner** den. Summern avger en ton för varje tryck och ljuder därefter kontinuerligt.

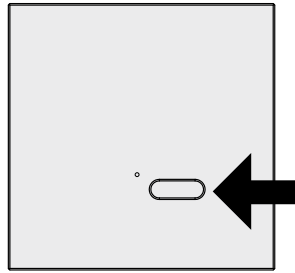
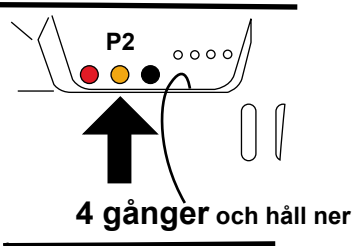


2- Tryck på knappen där TILL-funktionen ska läras in medan ljudsignalen hörs. Under inläringen blir summerljudet oregelbundet.

Funktion för alla typer av sändare

6 - Programmera en sändarknapp med FRÅN-funktion

Tryckknappen som programmeras med FRÅN-funktionen släcker ljuset.



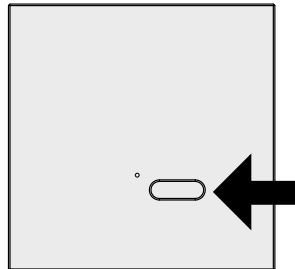
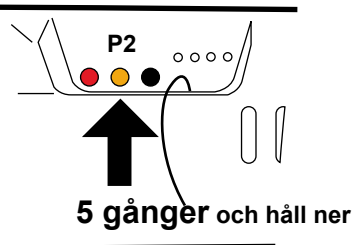
Funktion för alla typer av sändare

1- Tryck på knappen **P2 fyra gånger och håll ner** den. Summern avger en ton för varje tryck och ljuder därefter kontinuerligt.

2- Tryck på knappen där funktionen ska läras in medan ljudsignalen hörs. Under inläringen blir summerljudet oregelbundet.

7 - Programmera en sändarknapp med till-/från-/dimmerfunktion (varmvitt ljus)

Tryck kort (<300 ms) för att tända och släcka ljuset resp. håll ner för att öka eller minska ljusstyrkan.



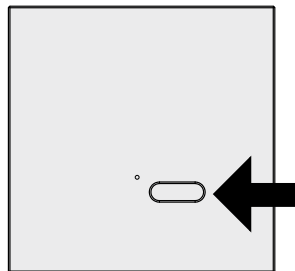
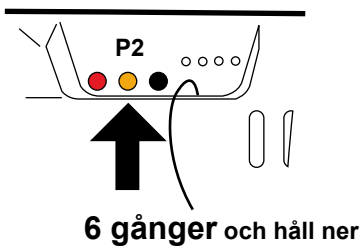
Funktion för alla typer av sändare

1- Tryck på knappen **P2 fem gånger och håll ner** den. Summern avger en ton för varje tryck och ljuder därefter kontinuerligt.

2- Tryck på knappen där funktionen ska läras in medan ljudsignalen hörs. Under inläringen blir summerljudet oregelbundet.

8 - Programmera en sändarknapp med till-/från-/dimmerfunktion (kallvitt ljus)

Tryck kort (<300 ms) för att tända och släcka ljuset resp. håll ner för att öka eller minska ljusstyrkan.



Funktion för alla typer av sändare

1- Tryck på knappen **P2 sex gånger och håll ner** den. Summern avger en ton för varje tryck och ljuder därefter kontinuerligt.

2- Tryck på knappen där funktionen ska läras in medan ljudsignalen hörs. Under inläringen blir summerljudet oregelbundet.

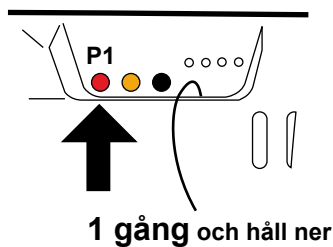
9 - Programmera SCEN-funktion i sändare med 4, 7 och 42 kanaler

Sändaren visar den scen som lärts in:

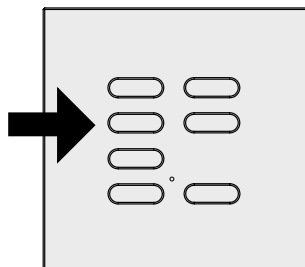
- a) Knapp CH1: Starta färgscen 1
- b) Knapp CH2: Starta färgscen 2
- c) Knapp CH3: Starta färgscen 3
- d) Knapp CH4: Starta färgscen 4

Tryck på en av knapparna CH1, CH2, CH3 eller CH4 i mer än 2 sek. På sjukanalssändaren kan du även stänga av sekvensen genom att trycka på knappen CH7.

Färgsekvenserna måste läras in på förhand med hjälp av en USB-sändare (TVTXQ868U07).



1- Tryck på knappen **P1** **en gång och håll ner** den. Summern avger en ton och ljuder därefter kontinuerligt.



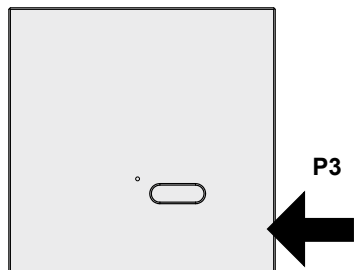
2- Tryck på sändarknappen där funktionen ska läras in medan ljudsignalen hörs. Under inläringen blir summerljudet oregelbundet. Alla fyra tryckknapparna på sändaren lärs in automatiskt.

Funktion för alla typer av sändare

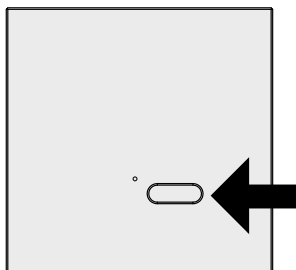


På sändarna med 7 och 42 kanaler är knapparna CH5 och CH6 avaktiverade.

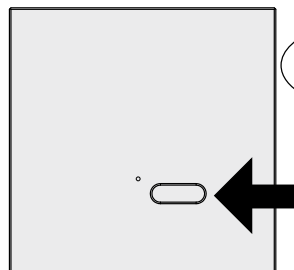
10 - Kopiera en funktion i en sändarknapp till en ny sändare



1- Tryck på knappen **P3** i den **redan programmerade sändaren**. Den aktiverade mottagaren ljuder kontinuerligt.



2- Tryck inom fem sekunder på en knapp på den **redan programmerade sändaren** som funktionen ska kopieras från. Summern avbryts i en sekund och ljuder därefter i ytterligare fem sekunder.



3- Tryck på knappen på den **nya sändaren** där funktionen ska läras in medan ljudsignalen hörs. Under inläringen blir summerljudet oregelbundet.

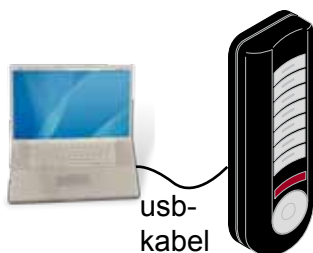
Funktion för alla typer av sändare

11 - Administrera mottagare via PC med sändare i serien TVTXQ868U07

Fjärrkontroll som endast används för scenadministrering via RGB PC-programvara



Se handboken till programvaran



- 1- Anslut USB-sändaren till PC:n.
- 2- Öppna RGB PC-programvaran.
- 3- Skriv in mottagarens serienummer i avsett fält.
- 4- Programmera scenerna.
- 5- Koppla från fjärrkontrollen från PC:n.



- Du kan skicka scener med USB-mottagaren som är ansluten till PC:n, om du befinner dig nära installationen (se handboken till RGB PC-programvaran).
- Scener kan skickas även när sändaren är fränkopplad.

Var och en av de sju knapparna på USB-sändaren motsvarar ett serienummer och därmed en mottagare



Mottagare: 00001 - Scen: 1



2



3



4



Mottagare: 00007 - Scen: 1



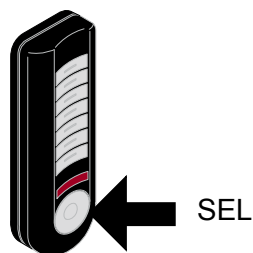
2



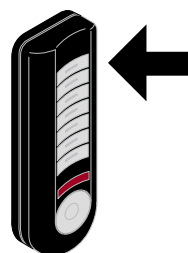
3



4



- 6- Sätt på sändaren genom att trycka på SEL-knappen.



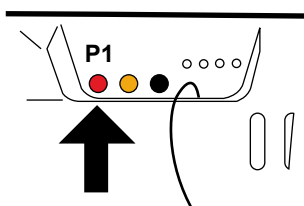
- 7- Tryck på knappen för den mottagare som du vill skicka scenerna till. Lysdioden på sändaren blinkar snabbt medan data överförs och blinkar långsamt två gånger när överföringen är klar. (Om lysdioden endast blinkar till två gånger finns det inga data som kan överföras.)

- 8- Lysdioderna som är anslutna till mottagaren som tar emot data lyser med gult sken under överföringen och därefter med grönt sken om överföringen lyckats. Om de lyser rött har ett fel inträffat (upprepa i så fall överföringen).

11.1 - Programmera en sändarknapp i en 7-kanals USB-sändare

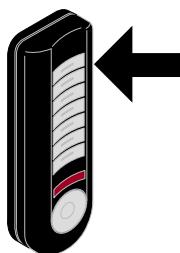
Obs! Endast möjligt när du känner till mottagarens serienummer:

- Lär in scenerna i punkt 1 till 5 i det föregående avsnittet och ange ett allmänt nummer som ska tillordnas en knapp på fjärrkontrollen.
- Lär in fjärrkontrollens programmerade knapp i mottagaren enligt punkt 1 och 2 nedan.
- Efter inläringen kan användaren skicka scenerna som är sparade i fjärrkontrollen genom att bara trycka på den inlärd knappen.



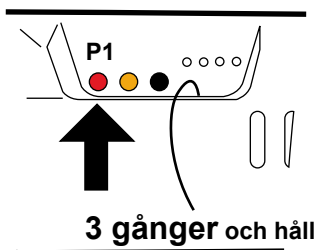
2 gånger och håll ner

- 1- Tryck på knappen **P1 två gånger och håll ner** den. Summerna avger en ton för varje tryck och ljuder därefter kontinuerligt.

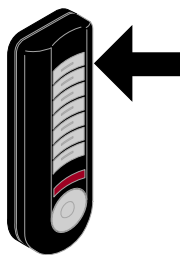


- 2- Tryck på knappen där funktionen ska läras in medan ljudsignalen hörs. Under inläringen blir summerljudet oregelbundet.

11.2 - Radera en tryckknapp på en 7-kanals USB-sändare



1- Tryck på knappen **P1 tre gånger och håll ner** den. Summern avger en ton för varje tryck och ljuder därefter långsamt och oregelbundet.

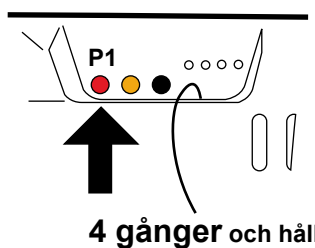


2- Tryck på knappen som ska raderas medan ljudsignalen hörs. Under inläringen blir summerljudet kontinuerligt.



Tryckknapparna på sändare som programmerats via PC med mottagarens USB-serienummer kan inte raderas.

11.3 - Radera komplett 7-kanals USB-sändare

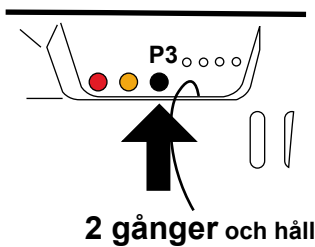


1- Tryck på knappen **P1 fyra gånger och håll ner** den. Summern avger en ton för varje tryck och ljuder därefter snabbt och oregelbundet.
2- Håll ner tryckknappen i 10 sek. Efter 10 sek. ljuder summern kontinuerligt för att visa att hela minnet tömts.

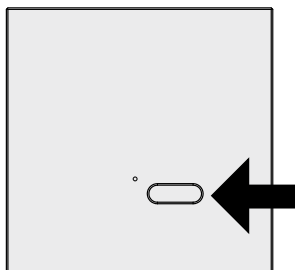


Tryckknapparna på sändare som programmerats via PC med mottagarens USB-serienummer kan inte raderas.

12 - Radera en sändare



1- Tryck på knappen **P3 två gånger och håll ner** den. Summern avger en ton för varje tryck och ljuder därefter långsamt och oregelbundet.

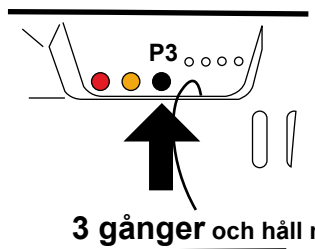


2- Tryck på knappen som ska raderas medan ljudsignalen hörs. Under inläringen blir summerljudet kontinuerligt.



Detta tillvägagångssätt raderar inte USB-sändaren.

12.1 - Radera alla sändare

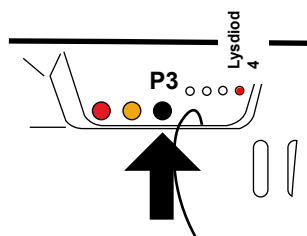


1- Tryck på knappen **P3 tre gånger och håll ner** den. Summern avger en ton för varje tryck och ljuder därefter snabbt och oregelbundet.
2- Håll ner tryckknappen i 10 sek. Efter 10 sek. ljuder summern kontinuerligt för att visa att hela minnet tömts.



Detta tillvägagångssätt raderar inte USB-sändaren.

13 - Aktivera/avaktivera det senast programmerade ljusvärdet

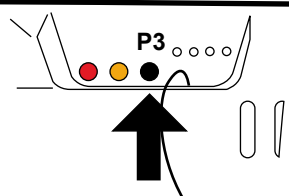


- 1- Tryck på knappen **P3 fyra gånger och håll ner** den i tio sekunder.
- 2- Efter dessa tio sekunder
 - blinkar ljuset två gånger och lysdiod 4 tänds, om funktionen aktiveras
 - blinkar ljuset tre gånger och lysdiod 4 släcks, om funktionen avaktiveras.

4 gånger och håll ner i 10 sek.

14 - Återställa färginställningar

Genom denna procedur återställs färginställningarna till standard



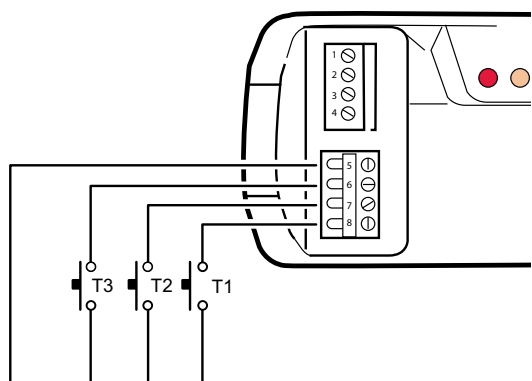
1 gång och håll ner i 10 sek.

Tryck på knappen **P3 en gång och håll ner** den i tio sekunder. Ljuset tänds med ett varmvitt sken och blinkar till en gång efter tio sekunder. Ljuset släcks när knappen släpps upp.



Detta tillvägagångssätt raderar inte sändaren

15 - Funktion för manuella tryckknappar i mastermottagare



- Ställ in följande funktioner för trådbunden styrning via tre manuella tryckknappar:

a) Knapp T1

Tänder ljuset med samma värde som innan det släcktes om minnesfunktionen är aktiv. Med trycksekvenser kan du välja mellan åtta färgvärden.

b) Knapp T2

Aktiverar en automatisk cykel.

- Tryck på knappen T2, ljuset släcks och tänds igen för att visa att du är i läget. Släpp knappen för att starta cykeln.

- Tryck på knappen igen för att avbryta växlingen vid det aktuella färgvärdet.

- Tryck på knappen igen för att starta växlingen.

- Om knappen trycks in i mer än två sekunder ändras växlingsriktningen.

Tryck på T3 för att släcka belysningen.

c) Knapp T3: Släcka

Varning



Anslut strömförsörjningen och RGB-lysdioden korrekt till mottagaren innan strömförsörjningen ansluts till elnätet.

Om lysdioderna ansluts felaktigt (omkastad polaritet) kan de skadas. Se därför noga till att respektive pol ansluts rätt. Enhetens nätaggregat måste generera nödvändig ström och spänning.

Med power-on-reset återupptas inställningarna som gällde innan enheten stängdes av.

Produkten får inte kapslas in eller isoleras med material som glasull, styrenplast eller liknande. Se till att höljet är väl ventilerat.

Som ett led i vidareutvecklingen av produkterna förbehåller sig tillverkaren rätten att ändra tekniska specifikationer och egenskaper utan föregående meddelande.

TEKNISKA SPECIFIKATIONER

-Strömförsörjning	12 Vdc till 24 Vdc	-Mottagningsfrekvens	868,3 MHz
-Max. ström per utgång	3 x 4 A	-Mellanfrekvens (MF)	10,7 MHz
-Kabeltvårsnitt vid in- och utgång	1,5 mm ²	-Signalkänslighet (fininställning)	1 µV
		-Drifttemperaturintervall	-20 till +60 °C
		- Möjlighet att programmera upp till 42 standardsändare.	
		- Möjlighet att programmera upp till 8 USB-sändare.	